

Ә/Б ОТЫРЫСЫНДА
ҚАРАЛДЫ:
РАССМОТРЕНО:
на заседании ША
Костиков В.В.

КЕЛІСЕМІН:
СОГЛАСОВАНО:
зам. поУВР:
Баймендина А.О.



02.09.2024 г.

02.09.2024 г.

Протокол №1
от 29.08.2024г.

КҮНТІЗБЕЛІК –ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАРЛАУ

КАЛЕНДАРНО –ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

по предмету «ИНФОРМАТИКА»
на 2024 - 2025 учебный год

КГУ «Общеобразовательная школа №5 города Атбасар отдела образования по
Атбасарскому району управления образования Акмолинской области»

Классы: 10 «А» обучение на дому
Рамазанова А.

МУҒАЛІМ:
УЧИТЕЛЬ: Трофименко Ю.С.

г. Атбасар

Календарно-тематический план Предмет: Информатика (ЕМН)

Класс: 10

Обучение на дому, в неделю 1 час

№ п/п		Темы урока	Цели обучения	Колич ество часов	Сроки	Примечание
					Рамазанова А.	
10.1А Компьютерные сети и информационная безопасность						
1 четверть						
1		Принципы работы компьютерных сетей	10.6.1.1 описывать назначение компонентов сети (узлы, маршрутизаторы, коммутаторы); 10.6.1.2 объяснять назначение и представление IP-адреса; 10.6.1.3 объяснять назначение системы доменных имён (DNS (ди эн эс)); 10.6.1.4 объяснять назначение частной виртуальной сети	1	04.09	
2		Информационная безопасность Методы защиты информации	10.6.2.1 объяснять значения терминов «информационная безопасность», «конфиденциальность», «целостность» и «доступность»	1	11.09	
3		Методы идентификации личности СОП№1	10.6.2.3 объяснять использование мер безопасности данных пользователя: пароли, учетные записи, аутентификация, биометрическая аутентификация	1	18.09	
10.1В Представление данных						
4		Перевод чисел из одной системы счисления в другую	10.2.1.1 переводить целые числа из десятичной системы счисления в двоичную, восьмеричную, шестнадцатеричную и обратно	1	25.09	
5		Логические операции (дизъюнкция, конъюнкция, инверсия)	10.2.2.1 использовать логические операции (дизъюнкция, конъюнкция, инверсия)	1	02.10	
6		Логические элементы компьютера Логические основы компьютера Работа арифметико-логических устройств и регистра памяти в управлении компьютером	10.2.2.3 объяснять назначение основных логических элементов: конъюнктор, дизъюнктор, инвертор 10.2.2.4 преобразовать логические выражения в логические схемы и наоборот; 10.2.3.1 сравнивать таблицы кодировки символов Unicode (юникод) и ASCII (аск(и)й).	1	09.10	

	Принципы кодирования текстовой информации				
7	Логические операции (дизъюнкция, конъюнкция, инверсия) СОП№2	10.2.2.4 преобразовать логические выражения в логические схемы и наоборот; 10.2.3.1 сравнивать таблицы кодировки символов Unicode (юникод) и ASCII (аск(и)й).	1	19.10	
8	Принципы кодирования текстовой информации	10.2.3.1 сравнивать таблицы кодировки символов Unicode (юникод) и ASCII (аск(и)й).	1	23.10	
10.2А Алгоритмизация и программирование 2 четверть					
9	Пользовательские функции и процедуры	10.5.1.3 использовать файлы для чтения и записи информации	1	06.11	
10	Работа со строками	10.5.1.2 использовать процедуры и функции для обработки строк	1	13.11	
11	Работа с файлами	10.5.1.1 писать код на языке программирования, используя функции и процедуры	1	20.11	
12	Методы сортировки	10.5.1.4 реализовывать алгоритмы сортировки для решения практических задач	1	27.11	
13	Методы сортировки	10.5.1.4 реализовывать алгоритмы сортировки для решения практических задач	1	04.12	
14	Алгоритмы на графах	10.5.1.4 реализовывать алгоритмы сортировки для решения практических задач	1	11.12	
15	Методы сортировки СОП№ 3	10.5.1.4 реализовывать алгоритмы сортировки для решения практических задач	1	18.12	
16	Алгоритмы на графах	10.5.1.5 реализовывать алгоритмы поиска на графах для решения практических задач	1	25.12	
10.3А Веб-проектирование 3 четверть					
17	Способы разработки веб-сайтов. HTML (аш ти эм эл)	10.4.2.1 использовать HTML (аш ти эм эл)-теги при разработке web-страниц	1	15.01	
18	Способы разработки веб-сайтов. HTML (аш ти эм эл)	10.4.2.1 использовать HTML (аш ти эм эл)-теги при разработке web-страниц	1	22.01	
19	Форматирование текста (шрифт, абзац, списки)	10.4.2.1 использовать HTML (аш ти эм эл)-теги при разработке web-страниц	1	29.01	

20	Таблицы	10.4.2.1 использовать HTML (аш ти эм эл)-теги при разработке web-страниц	1	05.02	
21	CSS (си эс эс)	10.4.2.2 использовать CSS (си эс эс) при разработке web-страниц	1	12.02	
22	CSS (си эс эс)	10.4.2.2 использовать CSS (си эс эс) при разработке web-страниц	1	19.02	
23	Использование скриптов Внедрение мультимедиа СОР№4	10.4.2.3 использовать готовые скрипты при разработке web-страниц 10.4.2.4 применять HTML(аш ти эм эл)-теги для вставки мультимедиа объектов на web-страницу	1	26.02	
24	Использование скриптов	10.4.2.3 использовать готовые скрипты при разработке web-страниц	1	05.03	
25	Внедрение мультимедиа СОР№4	10.4.2.4 применять HTML(аш ти эм эл)-теги для вставки мультимедиа объектов на web-страницу	1	12.03	
26	Внедрение мультимедиа	10.4.2.4 применять HTML(аш ти эм эл)-теги для вставки мультимедиа объектов на web-страницу	1	19.03	
10.4А Информационные системы 4 четверть					
27	Bigdata (бигдейта)	10.3.1.4 оценивать положительные и отрицательные стороны использования Bigdata (бигдейта)	1	02.04	
28	Основные понятия баз данных	10.3.1.1 объяснять понятие «реляционная база данных»; 10.3.1.2 формулировать определения терминов: поле, запись, индекс	1	09.04	
29	Первичный ключ в базе данных Формы Запросы СОР№5	10.3.1.3 определять первичный ключ в базе данных	1	16.04	
30	Разработка базы данных	10.3.2.2 создавать однотабличную базу данных (SQL (эс кю эль)); 10.3.2.3 создавать многотабличную базу данных (SQL (эс кю эль))	1	23.04	
31	Разработка базы данных	10.3.2.2 создавать однотабличную базу данных (SQL (эс кю эль)); 10.3.2.3 создавать многотабличную базу данных (SQL (эс кю эль))	1	30.04	
32	Формы Запросы СОР№5	10.3.2.4 создавать форму для ввода данных (SQL (эс кю эль));	1	07.05 Прзд. 14.05	

33		Связь web-страницы с базой данных	10.3.3.2 устанавливать связь web-страницы с базой данных	1		
34		Связь web-страницы с базой данных	10.3.3.2 устанавливать связь web-страницы с базой данных	1	21.05	